

TP 1 — Création d'une page HTML

L'objectif de ce TP est de créer une page HTML complète, à partir d'un fichier texte contenant des indications.

Le logiciel qui permet de visualiser les pages HTML est le navigateur Internet. Il reçoit le fichier au format `*.html` et effectue un traitement qui interprète les informations contenues pour produire un affichage lisible par un humain.

Vous allez réaliser une page dont le rendu doit correspondre à la capture d'écran `index.png`, en partant du fichier `index.txt`, qui contient le texte brut (sans aucune balise) du site à réaliser.

À rendre

Vous devrez rendre l'ensemble des fichiers HTML produits, et les images utilisées dans les pages. Des questions sont disséminées au fil du TP. Vous y répondrez dans un fichier HTML `tp1_reponses.html`.

L'ensemble du travail réalisé devra être assemblé dans une archive ZIP nommée `R102_TP1_<NOMDEFAMILLE>.zip` et déposé sur EPREL.

1 Préparatifs

- 1) Placez-vous dans votre répertoire `Documents` ▶ `BUT_INFO` ▶ `R201_DIW` et créez à l'intérieur un dossier `TP1`.
- 2) Exécutez `QuickPHP` et indiquez le répertoire précédemment créé comme racine du site.
- 3) Sur EPREL, téléchargez les fichiers du TP : `index.txt` et les deux images au format PNG. Déplacer les images dans un sous-dossier `img`, que vous aurez créé.
- 4) Faites une copie du fichier `index.txt` et nommez-la `index.html`, dans le même dossier.
- 5) Ouvrez le fichier `index.html` dans votre navigateur, et accédez à l'URL `http://127.0.0.1` (ou `http://127.0.0.1/index.html`). Quelles différences observez-vous ? Pourquoi ?
- 6) Comment les sauts de ligne sont-ils traités dans le fichier HTML ?
- 7) Et le texte `<!-- entre ces deux balises -->` ?

2 Au travail !

Avec `Notepad++`, ouvrez le fichier `index.html`. Nous allons modifier pas à pas le fichier `index.html`, jusqu'à obtenir le résultat attendu et un code source valide.

2.1 En-tête du fichier

- 1) Intégrer l'en-tête du fichier HTML, avec les balises `<html>`, `<head>` et les attributs nécessaires pour la langue, l'encodage des caractères et le titre du site. On n'oubliera pas le `DOCTYPE`.

2.2 Structuration du texte

- 2) Utilisez les balises de titres (avec éventuellement plusieurs niveaux) et les balises de paragraphes pour organiser le texte. Le titre principal sera le seul titre de niveau 1.
- 3) Les mots anglais devront être placés en italique (balise `<i>texte en italique</i>`).

Différence entre italique et emphase

En sémantique, et donc en HTML, on différencie *l'italique* de *l'emphase*. L'italique consiste à écrire un texte... en italique. En français, les mots d'une langue étrangère s'écrivent en italique. Cela se fait avec la balise vue précédemment. Alors que l'emphase permet simplement de signaler qu'un extrait de texte est important et doit être mis en valeur.

Il existe, en HTML, deux niveaux d'emphase. Une emphase `<em>légère</em>` et une emphase `<strong>forte</strong>`. Par défaut, une emphase légère conduit le navigateur Internet à écrire le texte en italique... mais ce n'est pas la même signification que la balise `<i></i>`. En CSS, on pourra modifier le style appliqué aux deux niveaux d'emphase, alors que ça n'aurait aucun sens de modifier le style de l'italique.

- 4) Vérifiez la validité de votre code HTML et corrigez les erreurs que vous trouvez.

2.3 Listes à puces et listes numérotées

- 5) Remplacer les listes à tirets par des listes à puces en utilisant les balises HTML appropriées.
- 6) Faire de même pour les listes numérotées.
- 7) Passer de nouveau votre page au validateur HTML. Corrigez les erreurs s'il y en a.

2.4 Liens hypertextes

- 8) La page contient deux liens vers des sites externes, les ajouter.
- 9) Enfin, ajouter en bas de page un lien vers une ancre « Retour en haut », qui ramène en haut de page.
- 10) Évidemment, vérifiez la conformité de votre page avec le validateur.

2.5 Les images

- 11) Utilisez la balise en solo `<img>` pour intégrer à votre site les deux images téléchargées lors des préparatifs. N'oubliez pas les attributs pour le texte alternatif.

Position des images

Pour le moment, les images sont très mal placées. Ceci est normal car par défaut, tous les éléments sont affichés dans l'ordre où le navigateur Internet lit le code HTML.

Pour modifier ce comportement, nous aurons besoin du CSS et ce sera l'objet du prochain TP.

- 12) Passez une dernière fois votre code au validateur. Résolvez toutes les erreurs et éliminez tous les warnings.

3 Quelques outils utiles

- 1) Depuis votre navigateur Internet, vous pouvez afficher le code source d'une page en utilisant la combinaison de touches **Ctrl** + **U**.
- 2) Toujours depuis votre navigateur Internet, la touche **F12** ouvre une console qui permet d'explorer et d'analyser le code source d'une page.
- 3) Il existe plusieurs dizaines (centaines ?) de balises HTML et d'attributs. Il n'est pas possible — ni nécessaire — de tout apprendre par cœur. Apprenez les plus courantes (titres, paragraphes, listes, images, liens, et d'autres que nous verrons progressivement). Et pour compléter, utilisez de manière *systematique* [la documentation](#) et [le validateur](#).

Le validateur HTML

Vérifier que vos codes HTML sont valides doit devenir un *réflexe*. Ce n'est pas parce que l'affichage dans le navigateur Internet semble correct que le code est sans erreur.

Dans tous vos projets (jusqu'à la fin de votre carrière d'informaticien-ne), vos fichiers HTML ne devront comporter aucune erreur. Dans le cadre de cette ressource, la validité des codes HTML sera un des principaux critères d'évaluation...